

# Parle, Parlons, Parlez!

**Nombre de joueurs:** 2 à 4

## Matériel requis

- ✓ Maquette du jeu de société *Parle, Parlons, Parlez!*
- ✓ Un appareil pour garder compte du temps  
(Une minuterie, un chronomètre ou un téléphone cellulaire)
- ✓ 4 pions
- ✓ 2 dés

## Règles du jeu

- 1) Sélectionnez un pion pour marquer votre cheminement sur la maquette du jeu.
- 2) Lancez les deux dés à tour de rôle dans le sens des aiguilles de l'horloge.
- 3) Commencez la partie avec celui ou celle qui aura obtenu le nombre le plus élevé.
- 4) Roulez les dés afin de déterminer la case où il faudra déplacer votre pion.
- 5) Abordez le sujet inscrit dans la case afin d'y garder votre place.
- 6) Retournez à la case précédente si vous êtes incapable d'aborder le sujet proposé.
- 7) Continuez ainsi, à tour de rôle, jusqu'à ce que le pion d'un joueur ait atteint le centre de la maquette du jeu.

## Options de modifications du jeu afin d'augmenter le niveau de difficulté.

Si en brassant les dés, un(e) participant(e) obtient deux nombres identiques, les autres joueurs devront reculer de deux cases.

On peut exiger qu'une réponse valide ait une durée minimum de 45 secondes (La durée peut être négociée par les participants avant de commencer la partie.)

Les membres de l'équipe partageront la responsabilité de noter la durée de la réponse afin d'assurer le respect de la contrainte du temps.

Un joueur qui parle anglais perdra un tour.

### À vous de jouer!

Avec les membres de votre équipe, créer trois autres règles que vous aimeriez ajouter au jeu. Constatez ce qui pourrait le plus vous aider avec le développement de votre langue française.

